

AUTHENTIC HAIRSTYLES XGEN-ANIMATION IM SHOT- BASIERTEN WORKFLOW

30



EINFÜHRUNG

Lerne professionelle Haar- und Fell-Simulation in einem echten VFX-Pipeline-Kontext. Dieser kurze, intensive Kurs zeigt dir den vollständigen Prozess hinter lebensechtem Hair-Grooming mit Maya XGen - exakt die Methoden, die in Studio-Produktionen zum Einsatz kommen.

Anstatt theoretischer Demos erstellst du ein dynamisches, produktionstaugliches Haarsystem, das sich effizient an verschiedene Shots anpassen lässt.

Perfekt für Künstler*innen, die ihre Charakterarbeit auf ein neues Level bringen wollen und verstehen möchten, wie Profis denken, optimieren und finalisieren.



WAS DU LERNEN WIRST:

- Verstehen, wie und warum wir mit separaten XGen-Patches arbeiten
- Erstellen von Caches aus deiner Animation
- XGen von Grund auf: Descriptions, Collections und das Anlegen von Guides
- Guides in dynamische Hair Curves umwandeln – für natürliches, physikalisch korrektes Verhalten
- Caches sammeln und dein XGen zum Leben erwecken
- Alle Elemente für das Rendering zusammenführen – für realistische, filmreife Haare und Fell

Schwierigkeitsgrad: Fortgeschritten

Dauer: 5 Tage

Inklusive Material: Maya-Dateien

Voraussetzungen: Maya, XGen

Copyright (c) 2020 by 3Dom Studios GmbH

○ EINFÜHRUNG IN DIE HAARSIMULATION

- Entdecke die Möglichkeiten von XGen und warum realistisches Haar entscheidend für professionelle 3D-Charaktere ist.
- Lerne den Workflow vom Setup bis zum finalen Render kennen.

○ ERSTELLEN VON PATCHES

- Erzeuge und verwalte dedizierte XGen-Patches für präzise Kontrolle der Haarplatzierung.
- Bereite die XGen-Patches deines Charakters für optimale Haargenerierung vor.

○ CACHES ERSTELLEN

- Wandle deine Animationen in Caches um, um flüssige, realistische Haarbewegungen zu gewährleisten.
- Lerne, Cache-Dateien effizient zu organisieren und für dynamische Iterationen zu nutzen.

○ XGEN HAIR AUFBAUEN

- Definiere natürliche Haarbewegung durch das Setzen und Formen von Guides.
- Vertiefe dich in XGen-Collections und Descriptions.

○ DYNAMISCHE HAARSIMULATION

- Verfeinere Simulationen für glaubwürdige Bewegung, die auf Physik und Animation reagiert.
- Transformiere statische Guides in dynamische Hair Curves.

○ FINALES RENDERING

- Wende Shader und Materialien an, um lebensechte Haare und Fell zu erzeugen.
- Sammle alle Caches und rendere deinen Charakter mit professioneller Qualität.

○ SCENE INTEGRATION & FINAL TOUCHES

- Importiere alle Elemente, strukturiere deine Szene für optimales Rendering.
- Feinschliff des finalen Looks - damit dein Charakter vollständig zum Leben erwacht.

**KLICKEN, UM DAS
ENDERGEBNIS ZU SEHEN**