

## EINFÜHRUNG

Tauche ein in die prozedurale Welt von Houdini, in der jeder Node ein Baustein für filmische Magie ist. Dieser Kurs führt Künstler:innen in die zentralen Konzepte prozeduraler Workflows in Houdini ein – von Attributen und wiederverwendbaren Tools bis hin zu Digital Assets, dem Herzstück von Houdinis Leistungsfähigkeit. In einer echten Produktionsumgebung sammelst du praktische Erfahrung beim Aufbau eines vollständig prozeduralen Sonnensystems, inklusive umkreisender Planeten, animierter Texturen und wiederverwendbarer Assets für zukünftige Projekte.

Lerne, warum Nodes so funktionieren, wie sie es tun, und nicht nur, wie man Knöpfe klickt, und gehe mit einer soliden Grundlage hinaus, um prozedurales Denken in deine persönliche oder professionelle Pipeline zu integrieren.

## WAS DU LERNEN WIRST:

- Grundlagen des node-basierten Workflows in Houdini
- Verständnis von Attributen und „Ping-Pong“-prozeduraler Logik
- Erstellen und Verwenden von Digital Assets für wiederverwendbare Tools
- Animation eines prozeduralen Sonnensystems (Planeten, Umlaufbahnen, Materialien)
- Best Practices für effiziente, produktionsreife prozedurale Workflows

Schwierigkeitsgrad: Anfänger

Dauer: 3 Tage

Voraussetzungen: Houdini

Material inklusive: Projektdateien für das Sonnensystem

Copyright (c) 2020 by 3Dom Studios GmbH

## ○ EINFÜHRUNG IN DEN NODE-BASIERTEN WORKFLOW

Beherrsche die Houdini-Oberfläche und die logische Struktur.

## ○ ATTRIBUTE & PROZEDURALE LOGIK

Lerne die grundlegenden Konzepte zur Steuerung von Simulationen.

## ○ DIGITAL ASSETS WORKSHOP

Erstelle wiederverwendbare Tools, die reale Studio-Produktionsprozesse abbilden.

## ○ PROZEDURALES SONNENSYSTEM PROJEKT

Wende die erlernten Techniken an, um Planeten, Umlaufbahnen und Materialien zu animieren.

## ○ EFFIZIENZ & WORKFLOW-OPTIMIERUNG

Tipps zur Integration prozeduraler Methoden in die eigene Pipeline.